Curso de Angular avanzado: Instalación, componentes, comunicación y hooks



Resumen

Estas últimas semanas, hemos aprendido a realizar la configuración de nuestro equipo de trabajo para llevar a cabo la instalación del cliente de Angular. Con él, más adelante, aprenderemos a crear un proyecto de Angular, así como sus componentes.

Hemos aprendido a realizar comunicación entre componentes padres e hijos a través de anotaciones y emisiones de eventos. También hemos aprendido los distintos tipos de hooks que existen y cuándo se utilizan.

Lo que podemos destacar

Destacaria de estas dos semanas el uso de los anotaciones @Input y @Output asi como el uso de la clase EventEmitter ya que el uso de estos facilita muhco ciertas tareas dentro de la aplicación.

Tambien los distintos hooks que existe ya que hay algunos cuyo funcionamiento es muy interesante como el del doCheck

Lo mas complicado:

Creo que algo que puede resultar complicado de entender es la dinámica entre @Inputs y @Outputs, no en sí el uso de las anotaciones, sino el cúando usar cada una entre la comunicación padre e hijo.

Lo mas facil:

La instalación de Angular y la creación del proyecto ha sido una parte muy sencilla, lo cual, desde mi punto de vista, es algo a tener en cuenta y agradecer de este framework.

Lo que me ha gustado:

Los hooks y su explicación me han parecido algo muy interesante, ya que solemos ver el ngOnlnit con mucha frecuencia, pero el resto no los conocía a fondo y nunca los tenía en cuenta como recursos a la hora de desarrollar.

Lo que NO me ha gustado:

No me ha gustado la manera en la que ha creado los distintos componentes, se deberia explicar el uso del comando ng create component

Cambios que haría:

Explicaría un poco más los @Input y @Output, y añadiría algún ejemplo de enlace de datos bidireccional [()].

Conclusiones

Una formación muy sencilla de seguir, con ejemplos muy simples, pero echo de menos algún ejemplo más completo o un caso de uso más complejo.