# Aspectos generales de una app Angular

## Primeros pasos

Tendremos que asegurar nos de tener instalado node.js en nuestro equipo para ello descargamos el instalador desde el siguiente enlace: <a href="https://nodejs.org/es/download/">https://nodejs.org/es/download/</a>.

Podremos comprobar si se ha instalado correctamente desde la consola de windows ejecutando el comando *node -v* 

```
Símbolo del sistema

Microsoft Windows [Versión 10.0.19042.1526]

(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Usuario>node -v
v14.18.0

C:\Users\Usuario>
```

Para crear nuestro proyecto angular nos situaremos en un directorio vacío donde no exista ningún otro proyecto anterior y ejecutaremos el comando na new proyecto. Ya sea desde el cmd de windows o desde el terminal de VSCode.



Nos preguntará si necesitamos añadir el módulo routing a lo cual diremos que si .

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19042.1526]
(C) Microsoft Corporation. Todos los derechos re
  :\Users\Usuario\Desktop\proyecto>ng new proyecto
\text{Would you like to add Angular routing? Yes
\text{Which stylesheet format would you like to use? (Use arrow keys)
```

Nos preguntará por los estilos y seleccionaremos SCSS.

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19042.1526]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos re
  :\Users\Usuario\Desktop\proyecto>ng new proyecto
Would you like to add Angular routing? Yes
Which stylesheet format would you like to use?
          [ https://sass-lang.com/documentation/syntax#scss
[ https://sass-lang.com/documentation/syntax#the-indented-syntax ]
[ http://lesscss.org
```

Y finalmente tendremos nuestro proyecto creado.

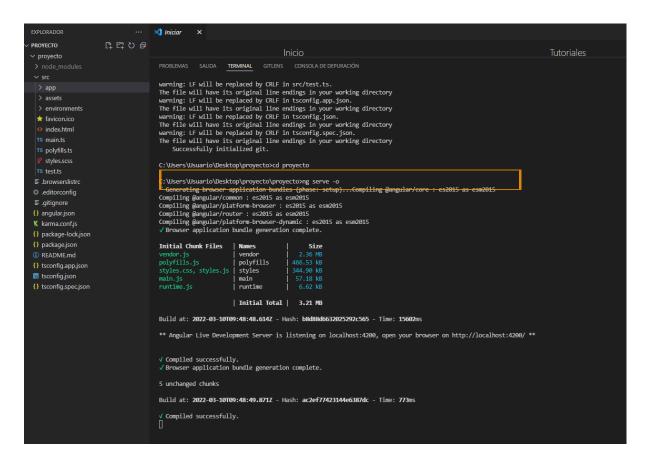
```
PROYECTO
                                                                                                                 PROBLEMAS SALIDA TERMINAL GITLENS CONSOLA DE DEPURACIÓN
 > src
                                                                                                               warning: LF will be replaced by CRLF in package-lock.json.
The file will have its original line endings in your working directory warning: LF will be replaced by CRLF in package.json.
The file will have its original line endings in your working directory
 ■ .browserslistrc
.editorconfig
 ■ .gitignore
                                                                                                    warning: LF will be replaced by CRLF in src/app/app-routing.module.ts.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in src/app/app.component.html.
The file will have its original line endings in your working directory
{} angular.json
 K karma.conf.js
{} package-lock.json
                                                                                                              The file will have its original line endings in your working directory warning: LF will be replaced by CRLF in src/app/app.component.spec.ts. The file will have its original line endings in your working directory warning: LF will be replaced by CRLF in src/app/app.component.ts. The file will have its original line endings in your working directory warning: LF will be replaced by CRLF in src/app/app.module.ts. The file will have its original line endings in your working directory warning: LF will be replaced by CRLF in src/app/app.module.ts.
{} package.json

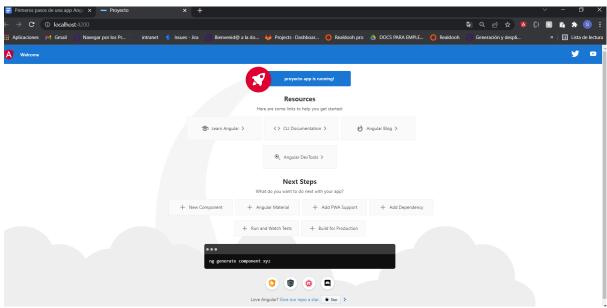
 README.md

{} tsconfig.app.json
stsconfig.json
{} tsconfig.spec.json
                                                                                                                 warning: IF will be replaced by CRLF in src/environments/environment.prod.ts.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in src/environments/environment.ts.
The file will have its original line endings in your working directory
```

Podremos lanzar nuestro proyecto con el comando nos abrira una ventana de nuestro navegador con nuestro proyecto.

Angular nos permite realizar cambios que se refrescan automáticamente siempre que la aplicación está lanzada.



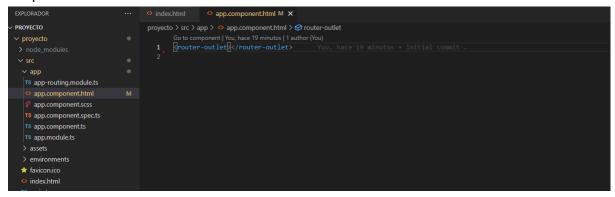


borraremos todo el codigo que hay en nuestro archivo app.component.html dejando solo la última etiqueta.

#### Antes:

```
| Project | Proj
```

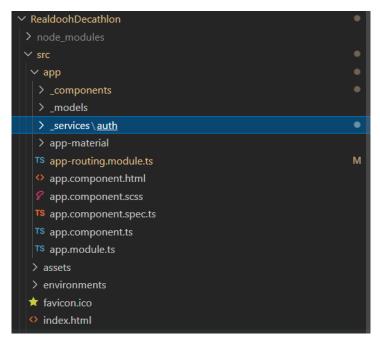
#### Después:



Para parar nuestra aplicación solo tendremos que hacer Ctrl + c en el terminal de VSCode

## Estructura de carpetas

Al iniciar un proyecto crearemos una estructura de carpetas de la siguiente manera:



dentro de app crearemos las carpetas **\_componentes** donde irán los distintos componentes de la aplicación.

La carpeta **\_models** donde irán las distintas clases que nos serán de utilidad para nuestra aplicación.

La carpeta **\_services** dónde irán los distintos servicios para las peticiones http de nuestra aplicación.

## Generación de elementos Angular

Para el desarrollo de nuestra aplicación haremos uso de distintos componentes ya sea para las pantallas, las clases o los servicios para las distintas peticiones http.

Por ejemplo si queremos crear una nueva pantalla o una nueva página nos moveremos a la carpeta \_components y ejecutaremos el comando ng generate component pantallal.

```
C:\Users\Usuario\Desktop\proyecto\proyecto\src\app\_components>ng generate component pantalla1

CENTE src/app/_components/pantalla1,component.html (24 bytes)

CERATE src/app/_components/pantalla1,component.spcs.ts (647 bytes)

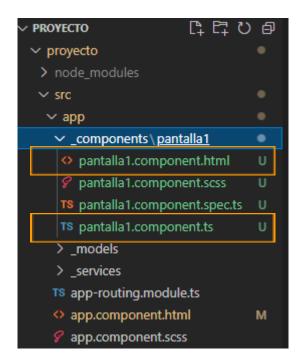
CERATE src/app/_components/pantalla1,component.spcs.ts (647 bytes)

CERATE src/app/_components/pantalla1,component.st (288 bytes)

CERATE src/app/_components/pantalla1,component.scss (0 bytes)

UPDATE src/app/app.module.ts (499 bytes)

C:\Users\Usuario\Desktop\proyecto\proyecto\src\app\_components>
```



Esto nos creará una estructura de archivos en el cual tendremos el html y el archivo ts relacionado a este front.

Estos archivos son los que editaremos generalmente para codificar nuestra página. Hay que tener en cuenta que cada componente se tiene que asignar en el archivo router que es el que nos permitirá navegar entre ellos (El apartado del Router se explica más adelante).

Para generar los servicios que serán los encargados de tener los métodos con las llamadas HTTP a nuestro back, nos moveremos a la carpeta \_services y ejecutaremos el comando

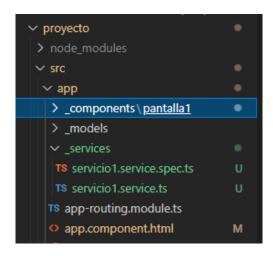
C:\Users\Usuario\Desktop\proyecto\proyecto\src\app\\_services\ng generate service 5ervicio1

CREATE src/app/\_services/servicio1.service.spec.ts (372 bytes)

CREATE src/app/\_services/servicio1.service.ts (138 bytes)

C:\Users\Usuario\Desktop\proyecto\proyecto\src\app\\_services\ngledefty

C:\Users\Usuario\Desktop\proyecto\proyecto\src\app\\_services\ngledefty

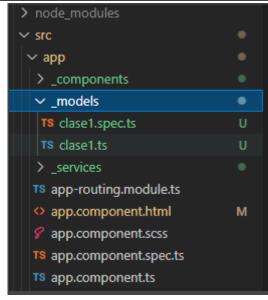


También necesitaremos clases para manejar la información de manera eficiente asi que para ello nos moveremos a nuestra carpeta **\_models** y ejecutaremos el comando

ng generate class Clase1.

```
C:\Users\Usuario\Desktop\proyecto\proyecto\src\app\_models>ng generate class Clase1
CREATE src/app/_models/clase1.spec.ts (154 bytes)
CREATE src/app/_models/clase1.ts (24 bytes)

C:\Users\Usuario\Desktop\proyecto\proyecto\src\app\_models>
```



#### Módulo Material

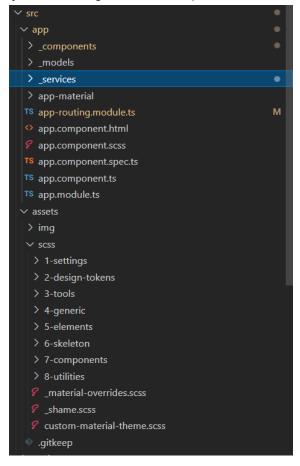
Crearemos una carpeta **app-material** la cual nos servirá para tener un módulo con todas las clases Material de angular de esa manera podemos exportarnos el módulo en general, sin tener que hacer un importe de cada componente Material que necesitemos.

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
                          import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';
                          import { AppComponent } from './app.component';
import { BrowserAnimationsModule } from '@angular/platform-browser/animations';
                          import { MatMenuModule} from '@angular/material/menu';
import { HeaderComponent } from './_components/header.component';
                         import { MatIconModule} from '@angular/material/icon';
import { HomepageComponent } from './_components/homepage/homepage.component';
import { LoginComponent } from './_components/login/login.component';
                          import { MatFormFieldModule} from '@angular/material/form-field';
                          import { MatInputModule} from '@angular/material/input';
                        import { MatInputModule} from '@angular/material/input';
import { FormsModule, ReactiveFormsModule} from '@angular/forms';
import { MatButtonModule} from '@angular/material/button';
import { MatSelectModule} from '@angular/material/select';
import { MatDialogModule} from '@angular/material/dialog';
import { OpenIncidenceComponent } from './_components/incidence/open-incidence/open-incidence.comport
import { ImeiDialogComponent } from './_components/incidence/imei-dialog/imei-dialog.component';
import { MatRadioModule} from '@angular/material/radio';
import { TymeIncidenceComponent } from './_components/incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incidence/tyme-incide
                         import { TypeIncidenceComponent } from './_components/incidence/type-incidence/type-incidence.compon
import { ConfirmIncidenceComponent } from './_components/incidence/confirm-incidence/confirm-inciden
import { NewDeviceComponent } from './_components/device/new-device/new-device.component';
                          import { ConfirmDeviceComponent } from '._components/device/confirm-device/confirm-device.component
                         import {MatTableModule} from '@angular/material/table';
import { DeviceListingComponent } from './_components/device/device-listing/device-listing.component
import { IncidenceListingComponent } from './_components/incidence/incidence-listing/incidence-listing
                          import {MatAutocompleteModule} from '@angular/material/autocomplete';
import { AppMaterialModule } from './app-material/app-material.module';
app.module.ts X
                 Santiago, 3 months ago! Zauthors (santiago anto ounes), import { NgModule } from '@angular/core'; import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser'; import { HttpClientModule, HTTP_INTERCEPTORS } from '@angular/common/http'; import { FormsModule, ReactiveFormsModule } from '@angular/forms'; import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';
                  // Components
import { AppComponent } from './app.component';
import { BrowserAnimationsNodule } from '@angular/platform-browser/animations';
import { platformErowserDynamic } from '@angular/platform-browser-dynamic';
import { DataCollectComponent } from './_components/data-collect.component';
import { AppNaterialNodule } from './_components/data-incidence/data-component';
import { DataMobileComponent } from './_components/data-incidence/data-incidence.component';
import { DataIncidenceComponent } from './_components/data-incidence/data-incidence.component';
import { DataComunicationComponent } from './_components/data-comunication/data-comunication.component';
import { DialogContentComponent } from './_components/data-component';
import { DialogContentComponent } from './_components/data-mobile/dialog-content/dialog-content.component';
// Services
                 @NgModule({
   declarations: [
```

Nótese la diferencia entre el app.module de un proyecto sin un modo general con todos los componentes de material y otro que sí tiene un módulo Material en general.

### Custom-material-theme.scss

Todos los archivos css de la aplicación intentaremos dejarlos en la carpeta assets excepto el styles.css que es la hoja de estilos general de la aplicación.



#### Router

En el router crearemos una ruta definitiva de manera que cualquier ruta pueda apuntar a el componente principal de la aplicación en este caso el login.

Como podemos ver arriba también podremos mapear las distintas rutas a nuestros distintos componentes de nuestra aplicación, de esa manera, si por ejemplo queremos pasar del el

componente login al componente home o cualquier otro componente. Apuntando al path asignado podremos navegar por ellos .

```
auth(){
    this.authService.auth(this.myForm.get('user')?.value, this.myForm.get('pthis.authService.setToken(response.access_token);
    this.authService.login();
    this.router.navigate(['/home']);

}).catch((error: any) => {
    this.hasError = true;
    this.router.navigate(['/login']);
});
```

Por ejemplo, en este caso si la request es exitosa le decimos al router que nos lleve al path home relacionado con el componente HomePageComponent, si no, nos vuelve al path login que es el path relacionado al LoginComponent.

#### Reload

También añadiremos las siguientes líneas de código que nos ayudarán a no perder datos cuando el usuario haga un refresh de la aplicación.

#### Favicon.ico

Procuraremos cambiar el favicon.ico de la aplicación ya que por defecto angular nos genera un favicon.ico con el logotipo de angular

